

# Krepšinio turnyro 3x3 taisyklės

## Varžybų tikslai ir uždaviniai:

1. Populiarinti mėgėjų krepšinį Neringoje.
2. Prisidėti prie masinio sporto visiems plėtojimo Lietuvoje.
3. Skatinti sportinę veiklą ir fizinį aktyvumą Neringos gyventojų tarpe.

## Varžybų dalyviai:

1. Turnyre negali žaisti LKL, NKL, RKAL lygų buvę ar esami žaidėjai.
2. Varžybose gali dalyvauti vaikų, merginų, bei mišrios sudėties komandos (nuo 2010 m. ir vyresni)
3. Varžybų dalyviai už savo sveikatą atsako patys.

## Varžybų organizatoriai ir vykdytojai:

1. Komandą daugiausiai gali sudaryti 4 asmenys.
2. Pateikus suklaidotus dokumentus ar varžybų metu žaidžiant neregistruotiems žaidėjams, komanda diskvalifikuojama.
3. Komandų registracija vykdoma Paysera sistemoje.
4. Registracija nutraukiama likus 1 dienai iki turnyro pradžios, arba viršijus komandų skaičiaus limitą. Organizatoriai turi teisę pratęsti registraciją savo nuožiūra.
5. Komandos pavadinime negali būti necenzūrinių žodžių, jų trumpinių ar įžeidžiančių frazių.
6. **Registruojamos tik 8 komandos.**

## Varžybų taisyklės:

1. Varžybų taisyklės žaidėjai gali gauti komandos registracijos metu, arba varžybų vietoje.
2. Dalyviai varžybų metu privalo vilkėti komandos pasirinktos spalvos aprangą.

## Komandos:

1. Kiekvieną komandą sudaro trys žaidėjai (gali būti registruojamas vienas atsarginis žaidėjas).
2. Visos komandos ir jų žaidėjai turi būti užsiregistravę pas varžybų organizatorius.
3. Komandos kapitonas privalo komandos narius supažindinti su varžybų tvarkos nuostatais ir taisyklėmis.
4. Rungtynės pradedamos esant trimis kiekvienos komandos žaidėjams. Rungtynių eigoje gali likti ir du komandos žaidėjai.

5. Varžybų organizatoriai turi teisę diskvalifikuoti žaidėjus ar komandas, jeigu: žaidžia neregistruoti žaidėjai, falsifikuojami tapatybę įrodantys dokumentai ar elgiamasi nesportiškai.
6. Visos rungtynės žaidžiamos pagal paskelbtą tvarkaraštį. Jeigu kuri nors komanda būna nepasiruošusi žaisti paskirtu laiku, jai užskaitomas pralaimėjimas rezultatu 0:2.

#### **Varžybos:**

1. Prieš kiekvienas rungtynes komandoms leidžiama daryti 2-3 min. apšilimą.
2. Metant monetą nustatoma komanda, kuri pradės žaidimą iš už 6,25m. linijos. Ji turi pradėti savo ataką perdavimu.
3. Įmetus kamuolį į krepšį, kamuolys perduodamas kitai komandai, kuri tęsia žaidimą kamuolio perdavimu iš už 6,25 m. linijos. Būtina atlikti bent vieną perdavimą, tik tada galima atakuoti krepšį. Pažeidus šią taisyklę metimas neįskaitomas ir kamuolys perduodamas varžovui.
4. Atkovojus po krepšiu ar perėmus kamuolį, jis turi būti grąžintas už 6,25 m. linijos (perdavimas- nebūtinai).
5. Kamuoliui patekus už aikštelės ribų arba teisėjui užfiksavus pražangą (ne metimo metu), kamuolys įmetamas iš už šoninės arba galinės linijos.
6. Jei varžybų metu susižeidžia žaidėjas, jis turi būti nedelsiant keičiamas. Jei nėra kuo pakeisti, komanda tęsia rungtynes dviese.
7. Nėra "ginčo" išmetimų. Esant tokioms situacijoms, kamuolys atitenka pakaitomis tai vienai, tai kitai komandai. Pirmasis "ginčo" kamuolys atitenka besiginančiai komandai.
8. 24 sekundžių kamuolio valdymo taisyklė netaikoma.
9. Žaidėjų keitimus galima atlikti po kiekvieno teisėjo švilpuko (teisėjui leidus).
10. Rungtynių teisėjas fiksuoja metimus, pražangas, galutinį rungtynių rezultatą.

#### **Rezultatas:**

1. Rungtynės vyksta iki 15 taškų arba 10 min.
2. Jei 10 min. laikas baigėsi, nugalėtoju skelbiama komanda, surinkusi daugiau taškų. Jei rezultatas – lygus, komandų žaidėjai meta po 1 baudą (iš viso po 3 baudas kiekviena komanda). Jei ir tada neišaiškės nugalėtojas, komandos pakaitomis meta po viena baudą iki pirmos nepataikytos.
3. Jei žaidimas vyksta iki 15 taškų, nugalėtojas turi turėti 2 taškų persvarą.
4. Visi kamuoliai, įmesti už 6,25 m. linijos vertinami 2 taškais. Jei iš arčiau – 1 taškas. Tai nustato rungtynių teisėjas.
5. Tirtaškis vertinamas: 2 taškais, visi kiti metimai: 1 taškas.

#### **Pražangos:**

1. Jei pražanga padaryta metimo metu, skiriami 1.
2. Jei žaidėjui metant į krepšį varžovai prasižengia, o kamuolys įkrenta į krepšį, metimas užskaitomas ir metama viena papildoma bauda, pataikius ar nepataikius baudos metimą, kamuolys atitenka varžovams.
3. Jei žaidėjui metant į krepšį varžovai prasižengia, o kamuolys neįkrenta į krepšį, metama viena bauda. Kamuolys po baudos metimo atitenka priešininkų komandai.
4. Komandai surinkus 4 pražangas, kiekviena kita pražanga baudžiama baudos metimu.
5. Žaidėjas, padaręs dvi nesportines pražangas, šalinamas iš aikštelės iki rungtynių pabaigos.